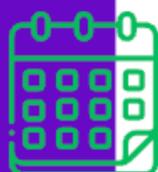
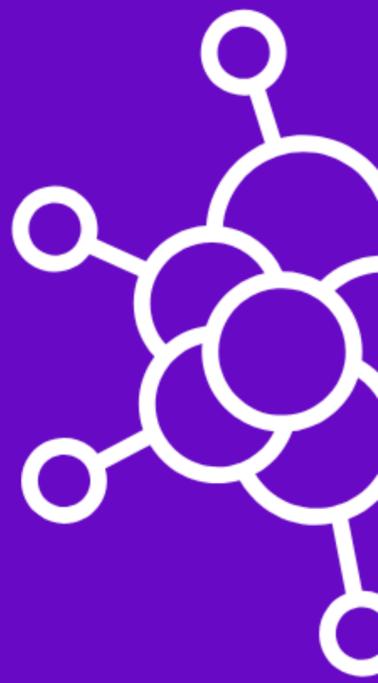
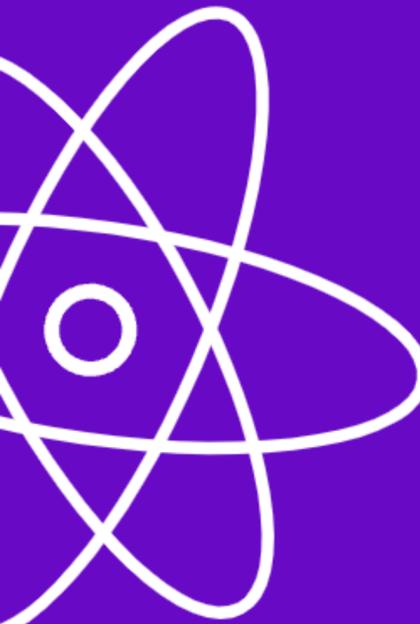




Ciencia divertida y Tecnología

Curso escolar 23 - 24



Duración de la actividad y de las sesiones

Octubre 23 - mayo 24
1 vez por semana en sesiones de 1h 30min



Perfil del monitorado

Con titulación en el ámbito científico y/o título de monitor/director de actividades de tiempo libre



Nº mínimo participantes

Se requiere un mínimo de 12 personas inscritas. Para un grupo menor consultar.

LA ACTIVIDAD SE HACE SOLO CON ALUMNADO DE **PRIMARIA**



Metodología

Las sesiones serán mayoritariamente de carácter **manipulativo**, fomentando la **participación activa**, el **trabajo en equipo** y el **pensamiento crítico**.

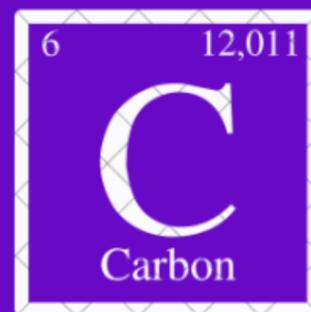


Nuestra propuesta

Se propone la realización de al menos 1 excursión a algún lugar vinculado con el ámbito científico. Se enviará la información con antelación a las familias, con el detalle, los documentos de permisos y el coste.

EN ESTA ACTIVIDAD LAS FAMILIAS NO APORTAN NINGÚN MATERIAL.

Todo lo necesario es aportado por Arenaria.



23€

IVA incluid./participante/mes

arenaria

info@arenariacoordinacion.com

633 33 54 63 - 608 98 92 58

Contenidos de la actividad

Se mencionan a continuación algunas de las temáticas que serán abordadas.

1. Flora y fauna, marina y terrestre.
2. Espacios naturales protegidos.
3. Experimentos de laboratorio. Método científico.
4. Manualidades científicas.
5. Juegos de estrategia y lógica.
6. Robótica con metodología Lego y otras herramientas.
7. Aprendizaje a través del uso de tablets y PCs (con APPs específicas).
8. Animales prehistóricos. Réplicas de fósiles.
9. Electricidad y electromagnetismo.
10. Huellas y rastros de animales de nuestro entorno.
11. Mujeres científicas en la Historia.
12. Elaboración de papel reciclado. Conocimiento y uso de tintes naturales.
13. Cianotipia.
14. Ingeniería, construcciones y mecánica. Elaboración de estructuras.
15. Poner a prueba nuestros sentidos: actividades sensoriales.
16. Manejo de microscopio y lupas.
17. Recogidas de muestras.
18. Etc.

CABE MENCIONAR QUE:

- la extraescolar **incluye sesiones de robótica** y este año,
- se incorporan de manera especial, con un mayor nº de sesiones, contenidos de **tecnología**.

Los contenidos siempre se trabajan a través de juegos, experimentos, manualidad científica, dinámicas de grupo, etc

Una vez iniciado el curso podría enviarse un programa más detallado de los contenidos a abordar y las actividades a realizar.

arenaria